STRATAGEM

ICON-ERKENNUNGS-KARTE

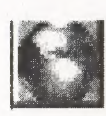
Jedes auf der Icon-Leiste dieses Spiels erscheinende Icon wird, um das Nachschlagen zu erleichtern, kurz auf dieser Karte beschrieben. Die Buchstaben und Zahlen, die zur Identifikation dieser Icons dienen, finden sich auch im Handbuch.

ALLGEMEINE ICONS

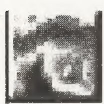
Die folgenden Icons sind (mit einer unten angegebenen Ausnahme) während des gesamten Spiels sichtbar:



1. **Optionen** — Mit diesem Icon können Sie Spiele neu starten, sichern und laden, Konfigurationseinstellungen ändern und zu DOS abbrechen.



2. **Kartensteuerung** — Schaltet zwischen der Weltkarte (ein Globus) und der Gebietskarte (vier farbige Quadrate) hin und her.



3. **Satellit** — Erteilt der Spielfläche den Befehl, die Satellitenkarte zu zeigen (nur wenn ein Satellitenkampf bevorsteht).



4. **Militär** — Ruft einen Bildschirm ab, der Zustandsberichte momentaner Konflikte enthält, und der Sie außerdem wählen läßt, ob Sie Konflikten sehen, verbergen, oder in Satellitenkämpfe umwandeln möchten.



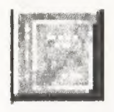
5. **Logistik** — Ruft einen Bildschirm ab, auf dem Sie die Ausgabe Ihrer Ressourcen und die Zusammensetzung zukünftiger Armeen überwachen können.



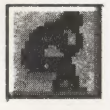
6. **Diplomatie** — Ruft einen Bildschirm ab, auf dem Sie diplomatische Beziehungen mit anderen Befehlshabern beobachten, mit ihnen Verträge eingehen, und versuchen, sie zu destabilisieren.



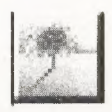
7. **Geheimdienst** — Führt zu einem Bildschirm, auf dem Sie geheimdienstliche Berichte über Ihre Gegner einsehen können und überwachen, wie die geheimdienstlichen Ressourcen ausgegeben werden.



8. **Geschichte** — Ruft einen Bildschirm ab, der Aufzeichnungen über die Geschichte des Krieges bietet.



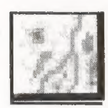
9. **Runde beenden** — Beendet die momentane Runde und überläßt dem nächsten Spieler die Steuerung. (**Hinweis:** Dieses Icon wird während eines Satellitenkampfes durch ein anderes ersetzt.)



10. **Pause** — Unterbricht das Spiel und nimmt es wieder auf. Hilfreich während eines Satellitengefechts und wenn Computer-Spieler sich bewegen.

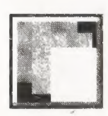
WELT-ICONS

Die folgenden vier Icons erscheinen, wenn die **Weltkarte** in der Spielfläche gezeigt wird:



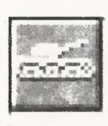
A. **Geographie** — Befiehlt der Weltkarte, die Größe aller Gebiete auf der ganzen Welt sowie die sie verbindenden Seewege zu zeigen.

Schwarz: Kleine Stadt
Hellblau: Mittelgroße Stadt
Weiß: Große Stadt
Rote Linien: Seewege



B. **Weltreich** — Befiehlt der Weltkarte, die Grenzen zwischen den fünf Regierungen und deren relative Größe anzugeben.

Rot, grün, blau, gelb, grau: Befehlshaber
Braun: Neutral
Orange: Konflikt
Lila: Revolte



C. **Konflikt** — Läßt die Weltkarte aufzeigen, wie häufig jedes Gebiet seit Kriegsbeginn schon angegriffen, eingenommen und/oder besetzt worden ist.

Dunkelgrün: Keine Konflikte
Blaugrün: Geringe Zahl an Konflikten
Leuchtendes Blaugrün: Zahlreiche Konflikte
Orange: Momentaner Konflikt



D. **Aufruhr** — Befiehlt der Weltkarte, die Aufruhr-Raten in jedem Gebiet, in dem Sie ausreichend geheimdienstliche Aktivitäten laufen haben, und die Gebiete, in denen schon eine Revolte tobt, aufzuzeigen.

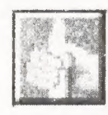
Dunkelgrün: Keiner/Unbekannt
Rot: Gemäßigter Bürgeraufstand
Leuchtend Rot: Bürgeraufstand vollen Umfangs
Hellblau: Gegnerischer Aufruhr
Grün: Geringer gegnerischer Aufruhr
Leuchtend Grün: Gegnerischer Aufruhr vollen Umfangs

GEBIETS-ICONS

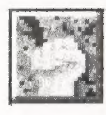
Die folgenden vier Icons erscheinen, wenn die Gebietskarte in der Spielfläche gezeigt wird:



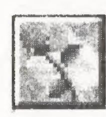
E. **Armee bewegen** — Ermöglicht es Ihnen, eine Armee aus einem Gebiet "aufzunehmen" und in ein anderes zu bewegen.



F. **Armee plazieren** — Damit können Sie eine neue Armee (des auf dem Logistik-Bildschirm aus gewählten Typs) in einem Ihrer Gebiete plazieren.



G. **Aufruhr stiften** — Gestattet es Ihnen, Spezialtruppen in Gebieten einzusetzen, um dort die Aufruhr-Raten zu steigern (und die Wahrscheinlichkeit einer Revolte zu erhöhen).



H. **Aufruhr dämpfen** — Damit können Sie Spezialtruppen in Gebiete entsenden, um den dortigen Aufruhr zu dämpfen (und somit die Wahrscheinlichkeit einer Revolte zu senken).

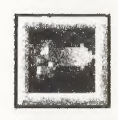
PORTRAITS DER BEFEHLSHABER

These are brief personality profiles on each of the nine computer-controlled leaders:

Bismarck	Aggressiv, nicht vertrauenswürdig und leicht reizbar. Glaubt an das Sprichwort "Erkenne deinen Gegner."
Julius Caesar	Ein vorsichtiger, aber listiger Herrscher, der eine große Vorliebe für Geheimaktionen besitzt.
Höhlenmensch	Ein einfaches Gemüt, kein scharfer Verstand. Er könnte Bösartigkeit nicht einmal dann erkennen, wenn sie ihm persönlich das Bein abbeißen würde.
General Custer	Ein äußerst fähiger Heerführer, zeigt jedoch auf anderen Gebieten Schwächen. Weitgehend harmlos.
Dschinghis Khan	Wütend, labil, nicht vertrauenswürdig. Leitet seine Eroberungen auf die altmodische, barbarische Art.
Henry V.	Ein Diplomat und militärischer Führer mit kühlem Kopf und klarem Verstand. Nicht dumm!
Abraham Lincoln	Schwer reizbar, verlangt jedoch nach Rache, wenn ihm Unrecht widerfahren ist. Hält die Diplomatie in großen Ehren und verachtet heimliche Unternehmen.
Napoleon	Nervös, aber nicht leicht zu provozieren. Diplomatisch und gleichzeitig hinterhältig.
Königin Viktoria	Ruhig und bedächtig. Besitzt einen ausgeprägten Sinn für Diplomatie und bedient sich häufig heimlicher Unternehmen.

SATELLITEN-ICONS

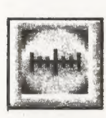
Die folgenden vier Icons erscheinen, wenn die Satellitenkarte auf der Spielfläche gezeigt wird:



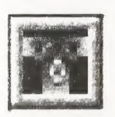
I. **Einheit bewegen** — Ermöglicht Ihnen die Einrichtung von Bewegun gspfaden für Ihre Kampfeinheiten.



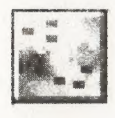
J. **Patrouillier-Einheit** — Damit können Sie Patrouillierpfade für Ihre Kampfeinheiten einrichten (die häufig benutzt werden).



K. **Artillerie einrichten** — Gestattet Ihnen die Wahl eines Zielgebietes für eine Ihrer Artillerie-Einheiten.



L. **Einheiten zusammenschließen /Verbündete** — Damit können Sie verschiedene Einheiten gleichzeitig befehligen, um die Handlungen einer einzigen Einheit zu kopieren.



M. **Überblickskarte** — Gestattet es Ihnen, die gesamte Satellitenkarte auf einmal zu betrachten und Ihren Satellitenkampf zu beenden.

SATELLITENEINHEITEN

Dies sind die zehn Einheiten-Typen, wie sie auf der Satellitenkarte erscheinen:



INFANTERIE



PANZERINFANTERIE



LUFTBEWEGLICHE INFANTERIE



LEICHTE PANZERUNG



SCHWERE PANZERUNG



LEICHTE ARTILLERIE



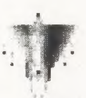
SCHWERE ARTILLERIE



LUFTABWEHR



LUFTABFANGJÄGER



LUFT-BODENANGRIFF